

# Tornado

## Country



- **Division Competición:** Newcomer, Novice
- **Coreógrafo:** Sébastien Bonnier
- **Descripción:** 32 count, 4 wall, Smooth (WCS)
- **Música:** Newcomer: **Tornado** by Little Big Town (**TAG**)  
Novice: **Somebody's Shadow** by Rodney Crowell (**1 Restart**)

### 1-8 BACKWARDS 2X, COASTER STEP, TOUCH, FORWARD, ANCHOR STEP

- 1.- Paso izquierdo atrás
- 2.- Paso derecho atrás
- 3.- Paso izquierdo atrás
- &.- Igualamos con derecho
- 4.- Paso izquierdo delante
- 5.- Touch derecho delante y golpe de cadera
- 6.- Paso derecho delante
- 7.- Cross izquierdo tras derecho (3ª pos)
- &.- Recuperamos peso sobre derecho
- 8.- Paso izquierdo en el sitio

### 9 -16 FORWARD 2X, ANCHOR STEP, COASTER STEP, ¼ STEP TURN L

- 1.- Paso derecho delante
- 2.- Paso izquierdo delante
- 3.- Cross derecho tras izquierdo (3ª pos)
- &.- Recuperamos peso sobre izquierdo
- 4.- Paso derecho en el sitio
- 5.- Paso izquierdo atrás
- &.- Igualamos con derecho
- 6.- Paso izquierdo delante
- 7.- Paso derecho delante
- 8.- Giro ¼ a la izquierda (9.00)

### 17 – 24 CROSS, SIDE, CROSS, SIDE, KICK, SAILOR STEP 2X

- 1.- Cross derecho sobre izquierdo
- 2.- Paso izquierdo al lado
- 3.- Cross derecho tras izquierdo
- &.- Paso izquierdo al lado
- 4.- Kick diagonal derecho delante
- 5.- Cross derecho tras izquierdo
- &.- Junta Pie izquierdo al derecho
- 6.- Paso derecho hacia atrás a la diagonal Derecha
- 7.- Cross izquierdo tras derecho
- &.- Junta pie derecho al izquierdo
- 8.- Paso Izquierdo hacia atrás a la diagonal Izquierda

**Restart: en la 2ª pared en el count 24 debes modificarlo a Touch con el pie izquierdo y Empezar de Nuevo**

### 25 – 32 TOUCH, SIDE, ½ TURN L, CROSS, SIDE, TOUCH, X2

- 1.- Touch derecho detrás del izquierdo
- 2.- Paso derecho al lado
- 3.- Giro ½ a la izquierda y paso izquierdo al lado izq (3.00)
- 4.- Cross derecho por delante del izquierdo
- 5.- Paso izquierdo al lado
- 6.- Pie dcho Touch delante a la diagonal derecha
- 7.- Paso derecho al lado
- 8.- Pie Izq Touch delante diagonal izquierda

**TAG: Al final de la 3 Pared repite los últimos 4 count**